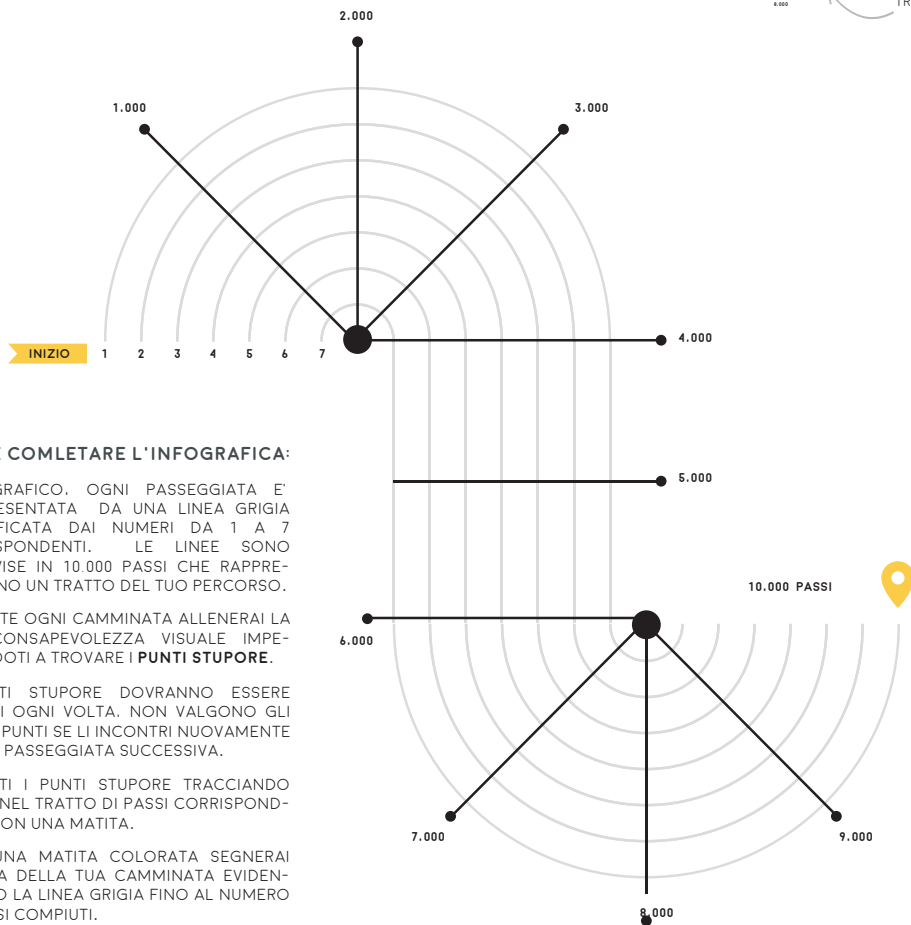
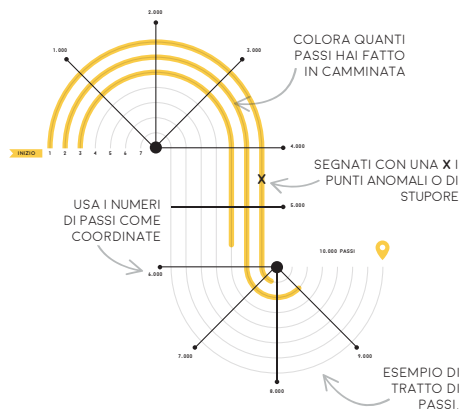


OCCORRENTE: PER GIOCARE TI SERVIRA' UN CONTAPASSI - DA POLSO O DELLO SMARTPHONE - UNA MATITA ED UNA MATITA COLORATA.

LA MISSIONE: DECIDI UNA PASSEGGIATA DA RIPETERE 7 VOLTE IN GIORNI DIVERSI. PER ALLENARE LA TUA CONSAPEVOLEZZA VISUALE DOVRAI RIPETERE SEMPRE LO STESSO PERCORSO.

PER COMPLETARE L' INFOGRAFICA SOTTOSTANTE IMMAGINA IL TUO TRAGITTO MISURABILE IN NUMERI DI PASSI. SEI LIBERO DI COMPIERE QUANTI PASSI VORRAI E NON SEI OBBLIGATO A COMPLETARE OGNI PASSEGGIATA CON LO STESSO NUMERO DI PASSI.

IL TUO COMPITO SARA' QUELLO DI CERCARE DI AVVISTARE COSE SEMPLICI CHE ABBIANO LE SEGUENTI CARATTERISTICHE: DEVONO ESSERE ANOMALE. CURIOSI, FUORI POSTO, BIZZARRE. POETICHE. MERAVIGLIOSE. INCONSUETE. UNICHE. RARE O STRAORDINARIE. SEGNATI CON UNA X IL PUNTO D' INCONTRO CON ESSE.



COME COMLETARE L' INFOGRAFICA:

NEL GRAFICO, OGNI PASSEGGIATA E' RAPPRESENTATA DA UNA LINEA GRIGIA IDENTIFICATA DAI NUMERI DA 1 A 7 CORRISPONDENTI. LE LINEE SONO SUDDIVISE IN 10.000 PASSI CHE RAPPRESENTANO UN TRATTO DEL TUO PERCORSO.

DURANTE OGNI CAMMINATA ALLENERAI LA TUA CONSAPEVOLEZZA VISUALE IMPEGNANDOTI A TROVARE I **PUNTI STUPORE**.

I **PUNTI STUPORE** DOVRANNO ESSERE DIVERSI OGNI VOLTA. NON VALGONO GLI STESSI PUNTI SE LI INCONTRI NUOVAMENTE IN UNA PASSEGGIATA SUCCESSIVA.

SEGNATI I **PUNTI STUPORE** TRACCIANDO UNA **X** NEL TRATTO DI PASSI CORRISPONDENTE CON UNA MATITA.

CON UNA MATITA COLORATA SEGNERAI DURATA DELLA TUA CAMMINATA EVIDENZIANDO LA LINEA GRIGIA FINO AL NUMERO DI PASSI COMPIUTI.

SECONDA PARTE: COMPLETATO L' INFOGRAFICA SCRIVI QUALI SONO STATI I TUOI PUNTI STUPORE ANNOTALI ALL' INTERNO DEL QUADRATO COINCIDENTE

ESEMPIO	PASSEGGIATA 1	PASSEGGIATA 2	PASSEGGIATA 3
UN MERLO CALVO UNA COPPIA DI ANZIANI CHE SI BACIA TROVATO UN PENTAFOGLIO UN TRIFOGLIO A 5 FOGLIE			
PASSEGGIATA 4	PASSEGGIATA 5	PASSEGGIATA 6	PASSEGGIATA 7

COS'E' PER TE LO STUPORE?

COLTIVA LO STUPORE CON GLI AMICI

LE CONVERSAZIONI LUDICHE SONO UNICHE E RARE. PERCHE' NON CREARNE UNA? LA TUA MISSIONE SARA' :
SCENARIO 1: TROVARE UNO SPAZIO URBANO IN CUI PASSEGGIARE A CASO CON UN GRUPPO SELEZIONATO DI AMICI OPPURE
SCENARIO 2: SCEGLIERE UN LUOGO DELLA CITTA' - ESEMPIO: AL BAR PER UNA COLAZIONE. IN PIAZZA CON UN APERITIVO. ALL' ORTO BOTANICO - ED INTAVOLA CON I PARTECIPANTI UNA DISCUSSIONE SULLO STUPORE E LA MERAVIGLIA. POTRESTI STUZZICARLI CON LE SEGUENTI DOMANDE:

- VI RICORDATE L' ULTIMA COSA CHE VI HA STUPITO? E COME MAI HA SCATENATO IN VOI QUESTA REAZIONE?
- COSA VI STUPISCIE DI QUESTO POSTO?
- E' POSSIBILE ANDARE A CACCIA DI MERAVIGLIA? - QUALORA LA VOSTRA RISPOSTA FOSSE AfferMATIVA: IN CHE MODO?
- COME SPIEGHERESTE AD UN BAMBINO COS' E' LO STUPORE O LA MERAVIGLIA?
- E' POSSIBILE REGALARE STUPORE? COME?

E SE AVETE LETTO TUTTI " LA CURA DELLO STUPORE " PERCHE' NON PARLARE ASSIEME DEL LIBRO E CONDIVIDERE PUNTI DI RIFLESSIONE?